

ISTITUTO COMPRENSIVO "C. DUSMET"
NICOLOSI

SCUOLA DELL'INFANZIA A. S. 2021/2022

PROGETTO "STORYTELLING IN MOVIMENTO"
SEZIONI 2 E 3

«Favorire la pratica dell'attività motoria da 3 a 6 anni»

"IL TESORO DEGLI GNOMI DEL BOSCO"

Utilizzando come filo conduttore una storia di fantasia i bambini hanno eseguito attività motorie e rappresentazioni grafiche, che hanno favorito lo sviluppo motorio e stimolato la loro fantasia.

Progetto proposto dal Centro di Ricerca "Lo sviluppo motorio nell'infanzia" dell'Università di Verona, in collaborazione con La Libera Università di Bolzano



«LA STORIA DEGLI GNOMI DEL BOSCO INCANTATO»

C'era una volta, in un bosco lontano lontano un villaggio, dove abitavano gli gnomi del bosco con le loro famiglie



Gli gnomi vivevano tutti insieme felici

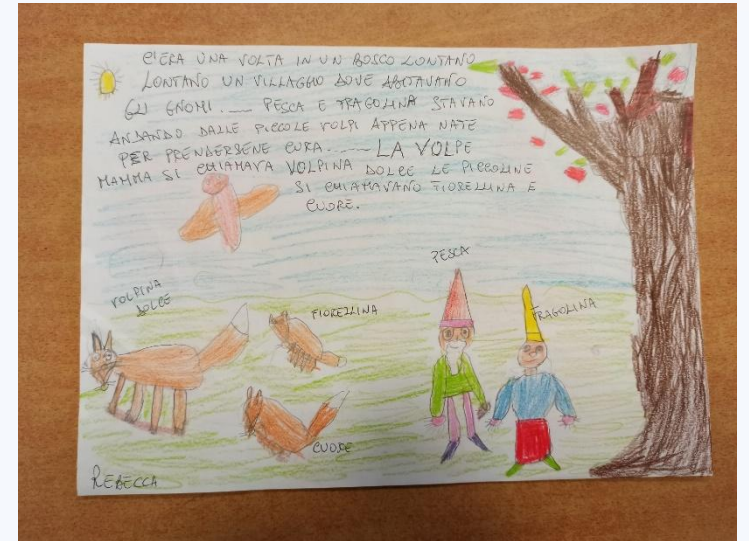
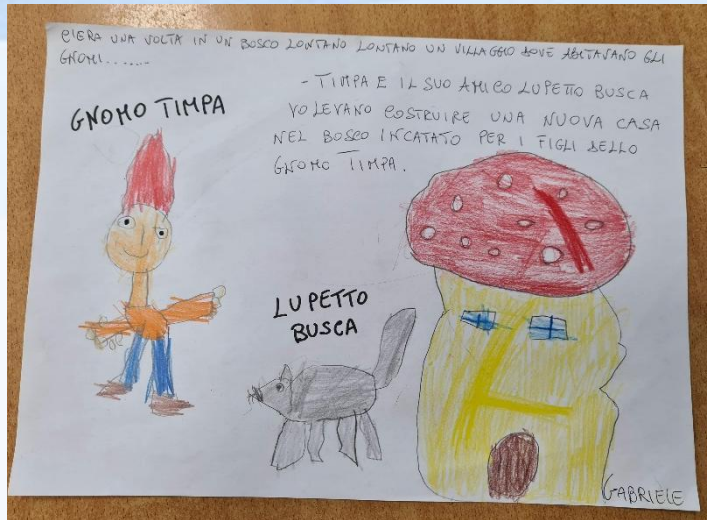


Giocavano e andavano a lavorare



La mamma cucinava per i suoi bimbi





«I PERCORSI DEL BOSCO»

Ogni giorno gli gnomi andavano a lavorare in mezzo al bosco, in cerca di una miniera di pietre preziose.

Per arrivare in mezzo al bosco dovevano camminare, correre, saltare.



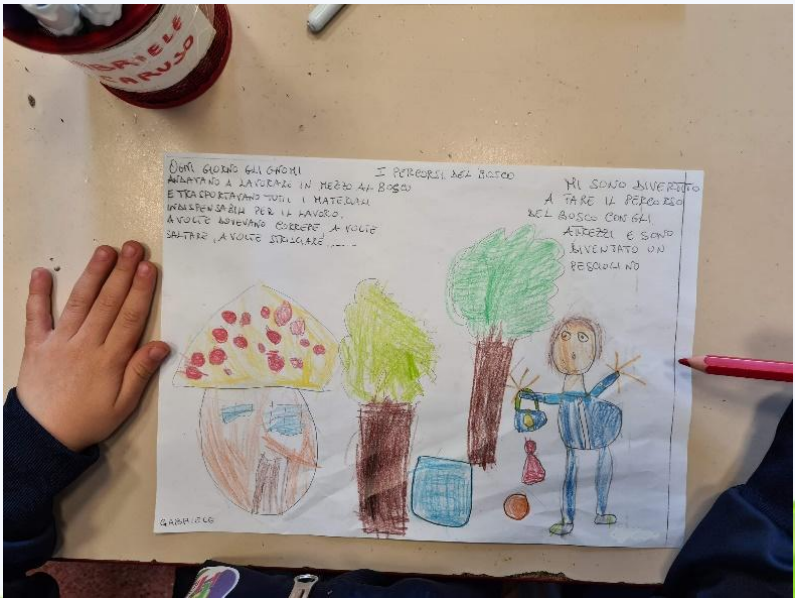
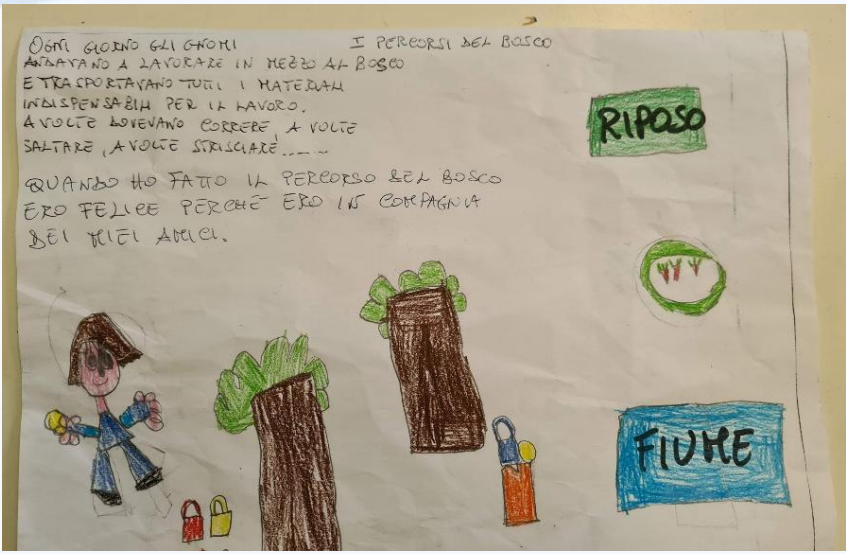
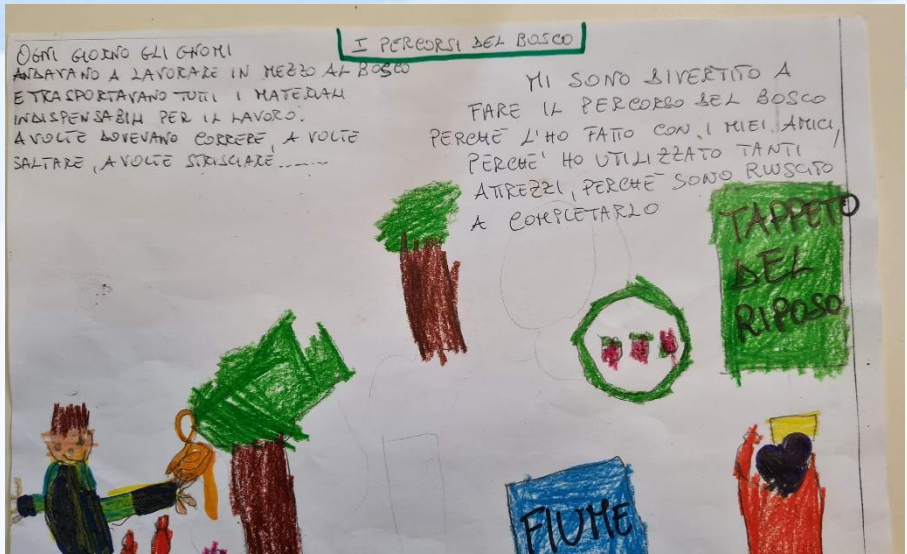


Disegno e racconto «I PERCORSI DEL BOSCO»



Gli gnomi hanno preso gli attrezzi e hanno attraversato il fiume trasformandosi in pesciolini, per andare alla miniera. Dopo essersi riposati sono ritornati a casa saltellando.

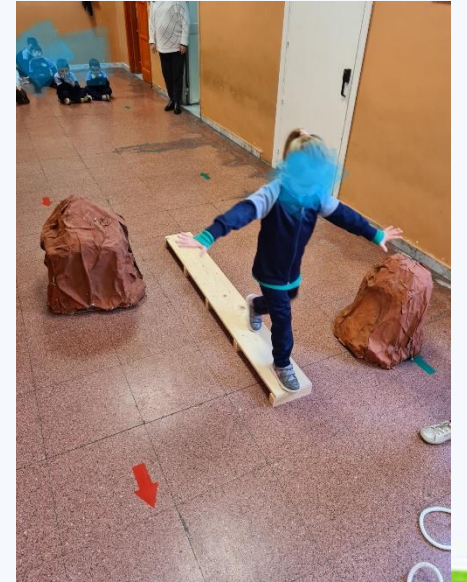
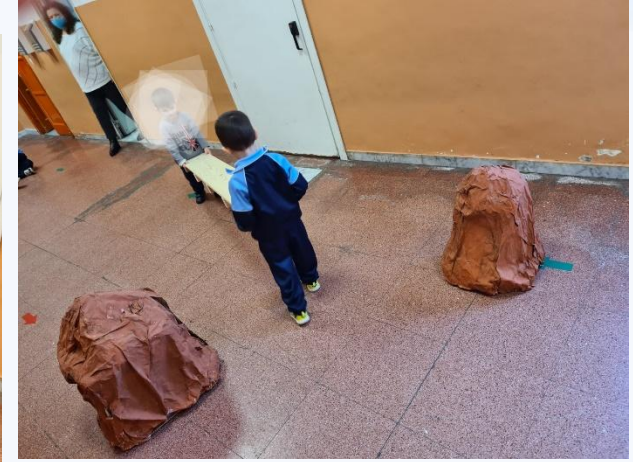
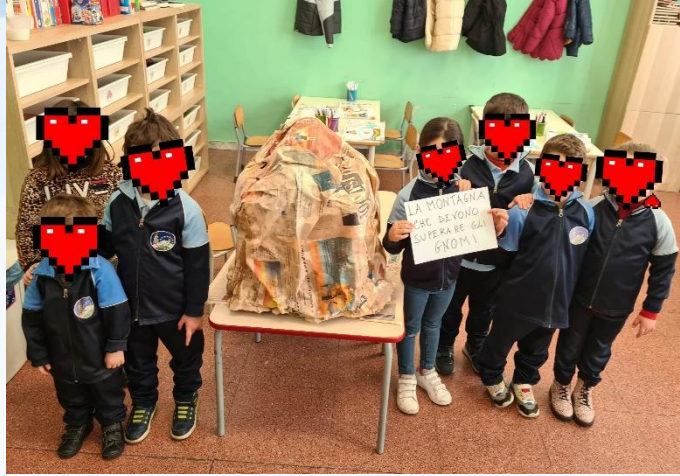




«IL PERCORSO AVVENTURA»

Un giorno gli gnomi dovettero attraversare le montagne e costruire dei ponti per riuscire a passare da una parte all'altra senza cadere. C'erano anche dei fiumi con coccodrilli pericolosi e anche qui costruirono dei ponti.



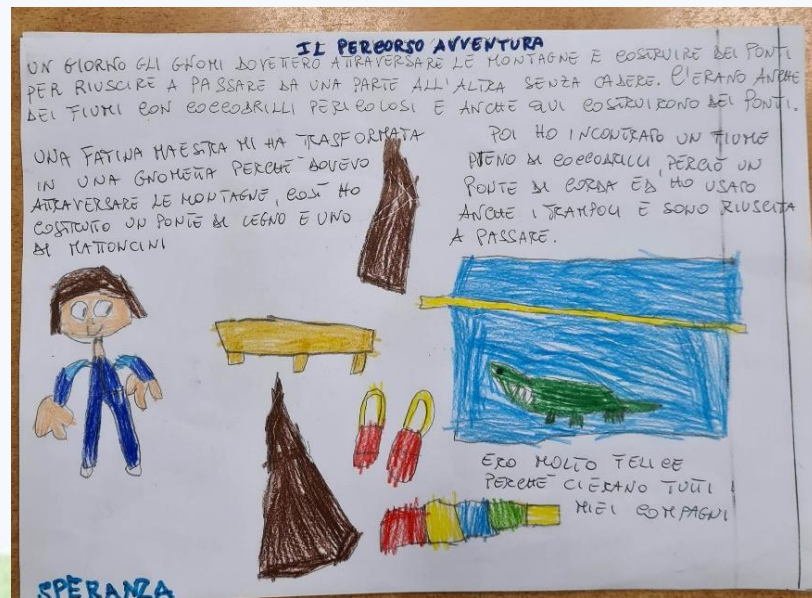
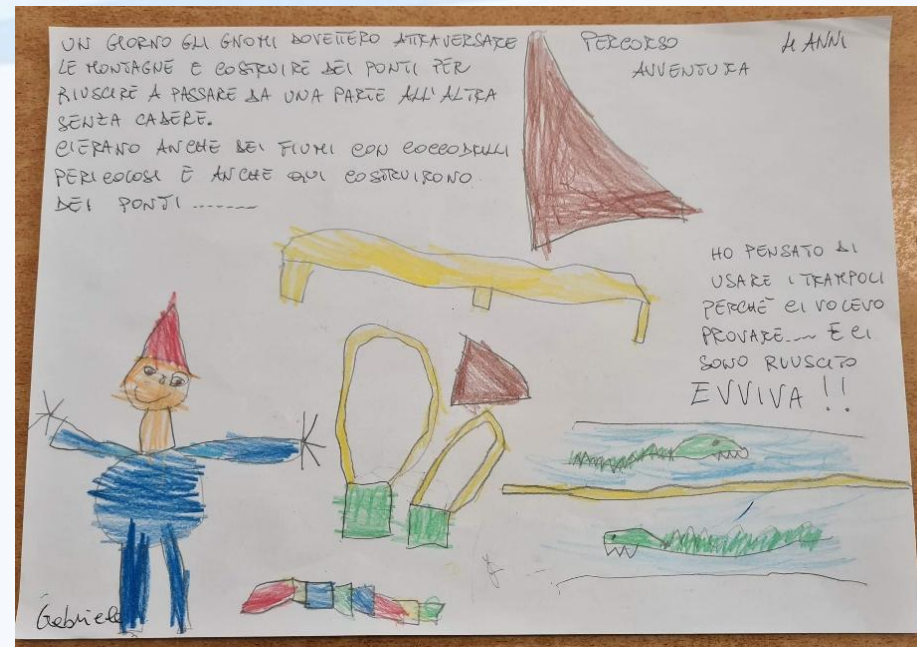
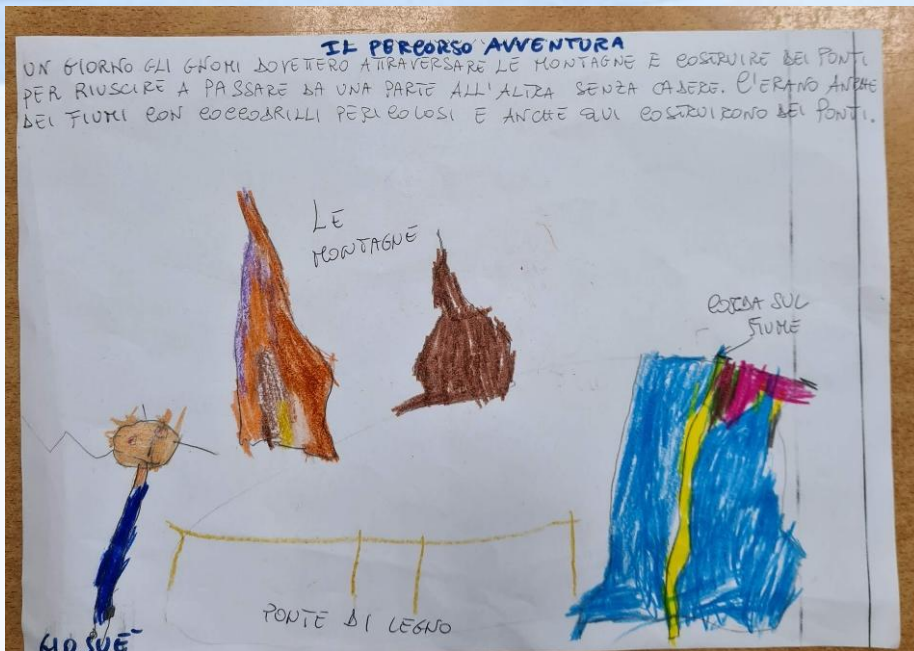


Diseño e racconto "IL PERCORSO AVVENTURA"



Gli gnomi per attraversare la montagna e il fiume dove ci sono tanti coccodrilli costruiscono un ponte. Sono bravissimi e non cadono.





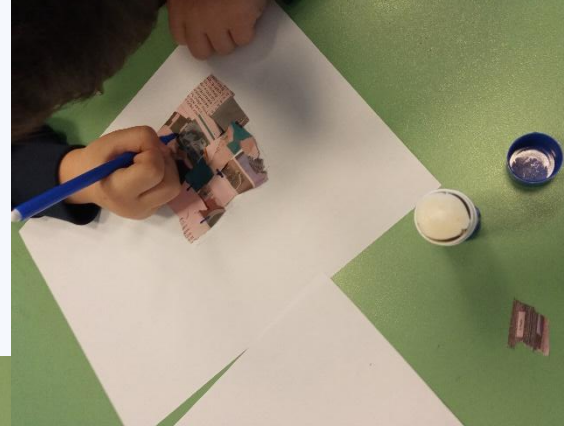
«IL GIOCO DELLA MINIERA»

“Finalmente un bel giorno gli gnomi riescono a trovare la miniera magica, ma per poter entrare devono stendere sopra al terreno un tappeto magico. Non trovano il tesoro ma solo carbone e lo portano a casa, ripromettendosi di tornare il giorno dopo a cercare il tesoro”

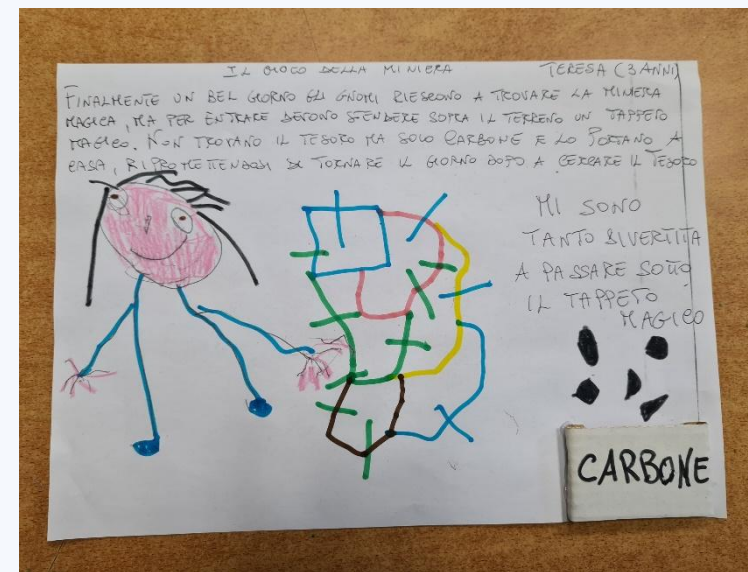
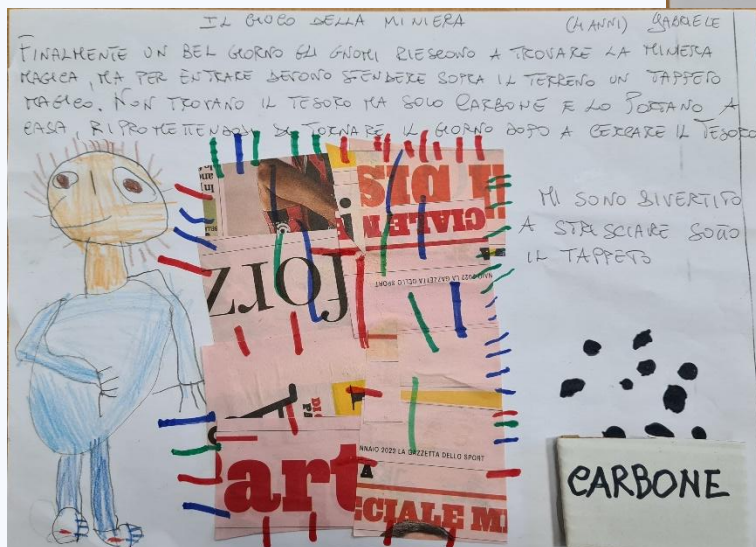
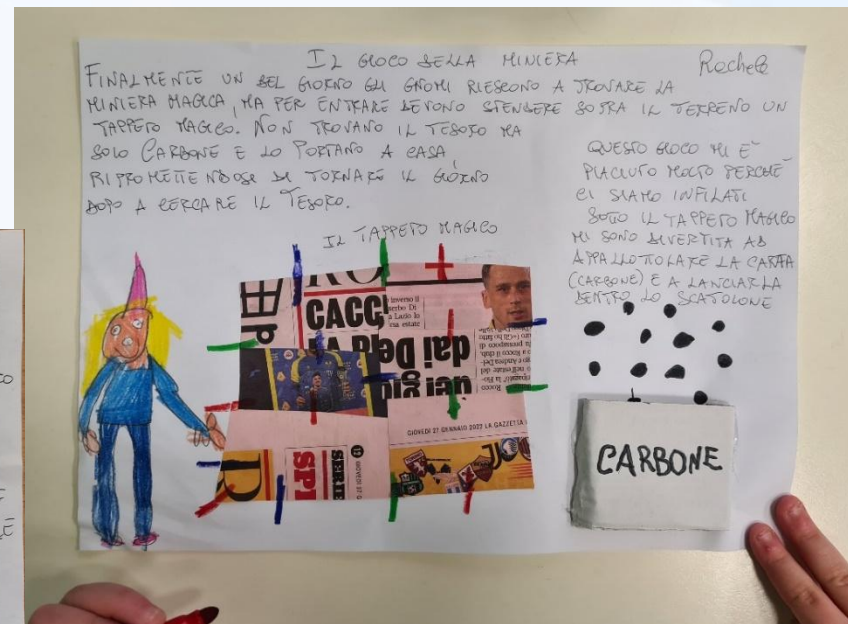
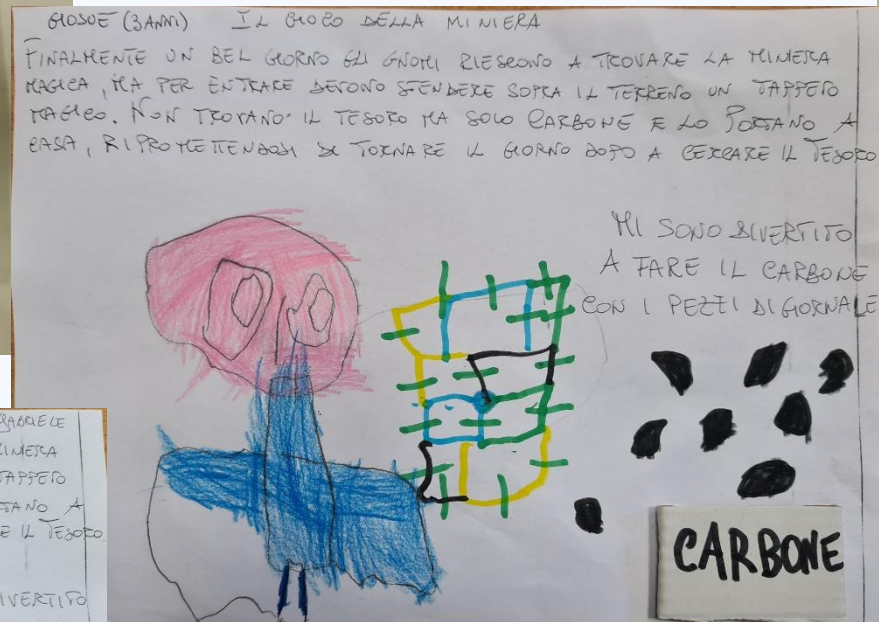
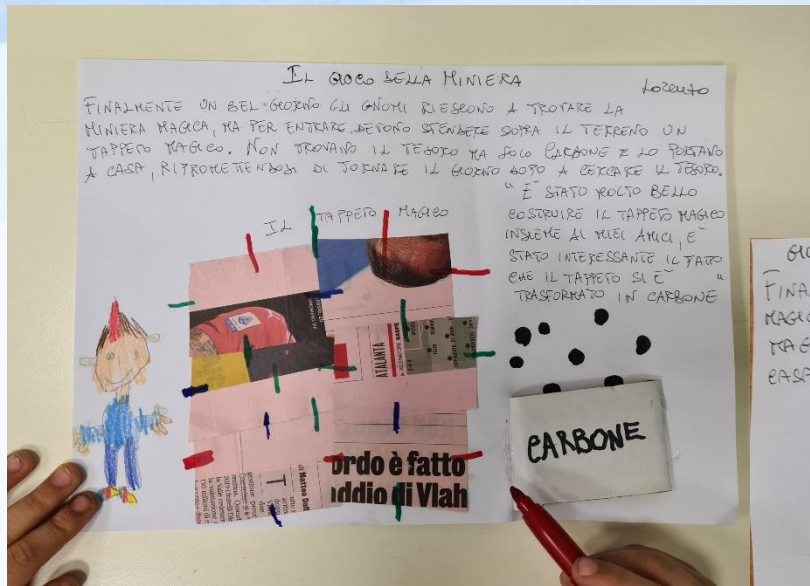




Disegno e racconto «IL GIOCO DELLA MINIERA»



Gli gnomi hanno scavato un tunnel per cercare le pietre preziose. Quando sono arrivati nella miniera hanno preso il carbone e l'hanno messo negli scatoli



«IL GIOCO DEL TESORO»

“Gli gnomi/minatori ritornano nel bosco magico in cerca del tesoro e per arrivare devono attraversare laghi e fiumi. Si devono allora organizzare con navi e secchielli, per poter poi trasportare il tesoro...”





Disegno e racconto «IL GIOCO DEL TESORO»



Gli gnomi sono andati
nella miniera con la barca
e hanno cercato in mezzo
al carbone le pietre
preziose, poi sono tornati a
casa.



